Управление образования администрации Ростовского муниципального района муниципальное образовательное учреждение Центр дополнительного образования детей имени Н.М. Тарарушкина

РАССМОТРЕНО методическим советом протокол № 1 от 30 сентября 2025 г.



«Робототехника»

дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа для детей 9-11 лет

срок реализации 2 года

Составитель: Бражникова Мария Раввакатовна, педагог дополнительного образования

Ростов, 2021 г. (обновлено в 2025 г.)

СОДЕРЖАНИЕ

1	Пояснительная записка			3
2	Учебно-тематический план 1-го года обучения			7
3	Содержание образовательной деятельности	1-го	года	9
	обучения			
4	Учебно-тематический план 2-го года обучения			11
5	Содержание образовательной деятельности	2-го	года	12
	обучения			
6	Методическое обеспечение			13
7	Мониторинг образовательных результатов			19
8	Материально-техническое обеспечение			22
9	Список литературы			23

Пояснительная записка

Реализация данной программы осуществляется с использованием электромеханических конструкторов, предназначенных для образовательных целей. Это - робототехнические конструкторы Lego MINDSTORMS EDUCATION EV3.

Изучаемы материал находится на стыке наук «Іt-технологии», «Информатика» и «Физика». Использование конструктора LEGO EV3 позволяет создать уникальную образовательную среду, которая способствует развитию инженерного, конструкторского мышления.

Программа «Робототехника» имеет **техническую направленность**.

Актуальность. Использование конструктора LEGO EV3 позволяет создать уникальную образовательную среду, которая способствует развитию инженерного, конструкторского мышления. В процессе работы с LEGO EV3 ученики приобретают опыт решения как типовых, так и нешаблонных задач конструированию, программированию, сбору данных. Учашиеся получают представление об особенностях составления программ управления, автоматизации механизмов, моделировании работы систем. Методические особенности реализации программы предполагают сочетание возможности развития индивидуальных творческих способностей и формирование умений взаимодействовать в коллективе, работать в группе. Кроме того, работа в команде способствует формированию умения взаимодействовать формулировать, соучениками, анализировать, критически оценивать, отстаивать свои идеи.

Используются такие педагогические технологии как обучение в сотрудничестве, индивидуализация и дифференциация обучения, проектные методы обучения, технологии использования в обучении игровых методов, информационно-коммуникационные технологии.

Конструктор LEGO EV3 обеспечивает простоту при сборке начальных моделей, что позволяет ученикам получить результат в пределах одного или

пары уроков. И при этом возможности в изменении моделей и программ – очень широкие, и такой подход позволяет учащимся усложнять модель и программу, проявлять самостоятельность в изучении темы. Программное обеспечение LEGO MINDSTORMS Education EV3 обладает очень широкими возможностями, в частности, позволяет вести рабочую тетрадь и представлять свои проекты прямо в среде программного обеспечения LEGO EV3.

Программа имеет вариативный характер. Вариативность заключается в форме, методах, организации образовательной деятельности, в содержании учебного плана в зависимости от потребности образовательного процесса.

Цель программы: создание условий для развития творческий потенциал и научно-технической компетенции ребенка в процессе изучения робототехники и электроники.

Задачи программы:

Обучающие задачи:

- познакомить с достижениями отечественной науки и техники в области робототехники, профессией программиста;
- познакомить со специальными (профессиональными) терминами и понятиями;
- дать знания о конструкциях современных роботов;
- раскрыть понятия П-регулятора и ПД-регулятора.
- изучить основы программирования, теории автоматического управления, управления через Bluetooth;
- изучить основы электроники, устройства и принципы работы отдельных узлов и инструментов, входящих в состав робототехнических устройств и систем, процесс разработки, изготовления и сборки простых роботов;
- закрепить базовые общеобразовательные знания в области физики, математики, информатики;
- сформировать навыки практической работы по сборке и отладке робототехнических систем;

- научить пользоваться специальной литературой и Интернет-ресурсами;
- научить разрабатывать проекты и реализовывать их на практике;
- сформировать навыками анализа и разработки сложных механизмов. Развивающие задачи:
- развить абстрактное и логическое мышление;
- развить внимание и память;
- сформировать устойчивую мотивацию к дальнейшему изучению робототехники;
- стимулировать познавательную активность учащихся посредством включения их в различные виды проектной и конструкторской деятельности;
- развить фантазию, изобретательность (творческий потенциал личности). *Воспитательные задачи:*
- сформировать умение добиваться успеха и правильно относиться к успехам и неудачам, развить уверенность в себе;
- сформировать умение обосновывать принятые решения, в т.ч. технические;
- воспитать личную ответственность за порученное дело;
- воспитать аккуратность, самостоятельность, умение работать в коллективе.
- воспитать чувство гордости за достижения отечественной науки и техники.

Условия реализации образовательной программы:

Данная программа рассчитана на обучение детей и подростков преимущественно в возрасте 9-11 лет. Количество детей в группах по программе - 10 человек.

Программа имеет вариативный характер, в зависимости от подготовки детей, возможны варианты изучения данной программы на 36 часов и 72 часа. Срок реализации программы - 2 года.

Календарный учебный график

Год обучения	Дата начала обучения	Дата конца обучения	Всего занятий	Всего часов	Режим занятий
			в год	год	
1 год	01.09.2022	31.05.2023	36	72	1 раз в
обучения					неделю по 2
					часа в день
2 год	01.09.2022	31.05.2023	36	72	1 раз в
обучения					неделю по 2
					часа в день

Учебно-тематический план 1-го года обучения

№ п/п	Наименование темы	Колі	ичество часо	В
		Теория	Практика	Всего
Раздел 1	Вводный цикл занятий	1	-	2
1.1	Правила поведения и ТБ в	2	-	2
	кабинете информатики и при			
	работе с конструкторами. Правила			
	работы с конструктором LEGO			
	MINDSTORMS EDUCATION			
	EV3.			
	Введение в робототехнику.			
	Основные детали. Спецификация.			
Раздел 2	Конструирование моделей	6	16	22
2.1	Знакомство и работа с	0,5	1,5	2
	программой LEGO Digital			
	Designer . Получение			
	первоначальных навыков			
	конструирования моделей.			
2.2	Знакомство с микрокомпьютером	0,5	1,5	2
	EV3. Кнопки управления.			
2.3	Сбор тренировочных	-	2	2
	непрограммируемых моделей.			
2.4	Инфракрасный передатчик.	1	1	2
	Передача и запуск программы.			
2.5	Составление простейшей	1	1	2
	программы по шаблону,			
	передача и запуск программы.			
2.6	Сервомоторы. Подключение и	1	1	2
	параметры			
2.7	Изучение влияния параметров	1	1	2
	на работу модели.			
2.8	Знакомство с датчиками.	0,5	1,5	2
	Датчики и их параметры:			
	• Датчик расстояния;			
	• Датчик освещенности;			
	• Датчик касания;			
	• Гироскопический датчик.	0.7		-
2.9	Изучение алгоритма сборки	0,5	1,5	2
	базовой модели. Сборка базовой			
0.10	модели.			
2.10	Сборка собственной модели с	0	2	2
0.44	использованием мотора.			
2.11	Демонстрация моделей.	0	2	2

	Презентация проекта			
Раздел 3	Программирование моделей	6	22	28
3.1	Микрокомпьютер EV3.	1	1	2
	Передача и запуск программы.			
	Настройка визуальной среды			
	программирования. Сохранение			
	и запуск проектов.			
3.2	Линейные программы	1	3	4
3.3	Использование блока	1	1	2
	«Ожидание»			
3.4	Блок «Переключатель», датчик	0,5	1,5	2
	касания.			
3.5	Блок «Переключатель», датчик	0,5	1,5	2
	цвета.			
3.6	Блок «Переключатель»,	0,5	1,5	2
	инфракрасный датчик			
3.7	Блок «Переключатель»,	0,5	1,5	2
	ультразвуковой датчик			
3.8	Сборка собственной модели,	0	4	4
	программирование своего			
	робота с использованием			
	переключателей и режима			
	ожидания с использованием			
	датчиков			
3.9	Блок «Цикл». Зацикливание,	1	3	4
	выход из цикла			
3.10	Сборка собственной модели,	0	4	4
	программирование своего			
	робота с использованием цикла,			
	переключателей и режима			
	ожидания			
Раздел 4	Создание моделей по готовым	3	9	12
	чертежам и их			
	программирование			
4.1	Создание приводной платформы	1	3	4
	EV3 на гусеничном ходу.			
4.2	Шагающие роботы	1	3	4
4.3	Создание робота	1	3	4
	«Исследователь EV3»			_
Раздел 5	Проектная деятельность	1	5	6
5.1	Выработка и утверждение тем	1	1	2
	проектов.			
5.2	Конструирование собственных	0	4	4
	спроектированных моделей, их			

	программирование			
Раздел 6	Защита и демонстрация	0	2	2
	проектов			
	Итого:	40	32	72

Содержание образовательной деятельности 1-го года обучения.

Раздел 1. Вводный цикл занятий.

В теоретической части обучающиеся изучают правила техники безопасности в кабинете, при работе на компьютере, а так же правила техники безопасности при работе с конструкторами, внешнее и внутреннее устройство компьютера, управляющего блока конструктора.

В практической части первого раздела дети учатся различать детали конструктора, знакомятся со схемами построения простейших роботов, просматривают обучающие ролики, знакомятся с программным обеспечением LEGO Digital Designer.

Раздел 2. Конструирование моделей.

В теоретической части изучения второго раздела дети получают знания применении деталей и механизмов базового конструктора, а так же о применении деталей ресурсных наборов.

В практической части обучающиеся строят компьютерные модели с помощью программы LEGO Digital Designer, учатся анализировать схемы построения простейших роботов, изучают различные детали и датчики. На основе полученных знаний дети собирают свою первую базовую модель.

Раздел 3. Программирование моделей.

В теоретической части рассматривается история создания визуального языка программирования Lab View, его команды, окно инструментов среды программирования, изучаются разделы программ, а так же их уровни сложности, происходит обучение умению изображать команды на схеме

В практической части производится ознакомительный запуск и первые попытки отладки явных ошибок в учебных программах, работа с пиктограммами В программном обеспечении, соединение шаблону, составление программы ПО передача программы микрокомпьютер EV3 робота в зависимости от его спецификации и технических особенностей, запуск программы робота. В ходе практической части занятий детьми производится сборка и программирование учебных демонстрационных моделей с использованием различных датчиков и механизмов.

Итогом изучения раздела являются навыки сборки и программирования собственных моделей, умение работать с программами и заниматься их отладкой.

Раздел 4. Создание моделей по готовым чертежам.

В теоретической части проводится обзор и изучение схем более сложных моделей, имеющих дизайн и собственный программный код.

В практической части происходит сборка моделей с повышением уровня сложности конструкции и программного кода.

Итогом изучения четвертого раздела является практическая работа по теме: «Создание роботизированной фабрики».

Раздел 5 и Раздел 6 - для изучения программы на 72 часа.

Раздел 5. Проектная деятельность.

В теоретической части дети создают проект своего будущего робота, опираясь на знания деталей базового и ресурсного набора, а так же на возможности микрокомпьютера EV3.

В практической части обучающиеся производят сборку, программирование и отладку работы собственных моделей, а так же готовят схемы и описание своих проектов для их защиты.

Итогом изучения пятого раздела является презентация и выставка авторских роботов.

Раздел 6. Защита и демонстрация проектов.

В теоретической части дети знакомятся с правилами подготовки защиты проектов.

В практической части обучающиеся готовят материалы к защите собственных проектов в рамках объединения.

Итогом изучения шестого раздела является успешная защита обучающимся проекта полностью готовой, по максимуму оригинальной, авторской модели робота с описанием конструкции и схемой программы.

Учебно-тематический план 2-го года обучения

№ п/п	Содержание программы		Количество часов			
		Всего	Теория	Практика		
Раздел 1	Введение	2	1	1		
1	Введение в образовательную	2	1	1		
	программу.					
	Инструктаж по ТБ и ПБ. Конструкторы					
	компании ЛЕГО. Обзор и возможности					
D 2	конструктора	32	12	20		
Раздел 2	Движение по заданному маршруту	_				
2.1	Передаточный механизм	2	1	1		
2.2	Сервомотор: устройство, технические	2	1	1		
	характеристики					
2.3	Понятие «передаточный механизм» (ПМ)	2	1	1		
2.4	Построение ПМ с ремёнными	2	1	1		
	передачами. Ремённый редуктор.					
	Понижающий и повышающий редуктор					
2.5	Построение ПМ с зубчатой передачей.	2	1	1		
	Понижающий и повышающий редуктор.					
2.6	Червячный редуктор	2	1	1		
2.7	Управление скоростью движения робота	2	1	1		
2.8	Самостоятельная творческая работа	6	0	6		
2.9	Робот для задания «Лабиринт»	2	1	1		
2.10	Алгоритмы прохождения лабиринта	2	1	1		
2.11	Самостоятельная творческая работа	4	0	4		
2.12	Робот для задания «Кегельринг»	2	0	2		
2.13	Соревнование «Кегельринг»	2	0	2		
	Программно-управляемые модели	20	1	19		
3.1	Движение по кривой	4	1	3		
3.2	Автоматическая парковка	2	0	2		
3.3	Соревнование роботов: «Слалом»	2	0	2		
3.4	Сборка робота «Бот-внедорожник»	2	0	2		
3.5	Гусеничное транспортное средство	2	0	2 2		
3.6	Соревнование «Перетягивание каната»	2	0	2		

3.7	Соревнование полноприводных моделей: «Спидвей»	2	0	2
3.8	Творческая работа по теме «Управляемые машины»	4	0	4
Раздел 4.	Самостоятельное проектирование	18	2	16
4.1	Выбор темы проекта, разработка плана	2	2	0
	создания. Технологий системы «Умный			
	дом» в робототехнике.			
4.2	Работа над проектом	6	0	6
4.3	Отладка механизмов проекта	2	0	2
4.4	Программирование устройства	4	0	4
4.5	Отладка программы	2	0	2
4.6	Защита проекта	2	0	2
	Итого	72	16	56

Содержание образовательной деятельности 2-го года обучения Раздел 1. Вводный цикл занятий.

В теоретической части обучающиеся изучают правила техники безопасности в кабинете, при работе на компьютере, а так же правила техники безопасности при работе с конструкторами, внешнее и внутреннее устройство компьютера, управляющего блока конструктора.

В практической части первого раздела дети знакомятся с законами робототехники и передовыми направлениями в робототехнике, просматривают обучающие ролики о Международных соревнованиях роботов.

Раздел 2. Движение по заданному маршруту

В теоретической части изучения второго раздела дети получают знания деталей, расширяют типовых соединениях знания передаточными микропроцессоре EV3. знакомятся механизмами: назначение, виды (ремённый, зубчатый, червячный), основные элементы. Вводится понятия Редуктор и его виды (понижающий, повышающий), его характеристики, применение, Передаточное отношение, «Мощность», знакомятся с Золотым правилом механики.

В практической части обучающиеся используют зубчатую передачу для увеличения мощности робота, применяют несколько видов передач движении в одной модели.

Раздел 3. Программно-управляемые модели

В теоретической части дети изучают принципы прохождения лабиринтов, строят алгоритмы их прохождения, знакомятся с правилами соревнований по слалому и лабиринтам.

В практической части осваиваются алгоритмы прохождения лабиринтов, движение по кривой, полноприводное движение, участвуют в мини-соревнованиях.

Раздел 4. Самостоятельное проектирование

В теоретической части рассматриваются вопросы использования датчиков для проектирования Умного дома.

В практической части происходит сборка собственных моделей с повышением уровня сложности конструкции и программного кода. Итогом изучения четвертого раздела является практическая работа по теме: «Создание умного дома».

Обеспечение дополнительной общеобразовательной программы

Метолическое обеспечение

Формы занятий

Обучение включает в себя две части: лекционную и практическую. Теоретическая часть организована в форме лекций. Лекции проводятся с обязательным использованием иллюстративных материалов. Практическая часть — в форме самостоятельных заданий (практических работ на компьютере, сборка и программирование моделей) и творческих работ, что является важной составляющей всего курса. Теоретическая и прикладная часть курса изучается параллельно, чтобы сразу же закреплять теоретические вопросы на практике.

В ходе выполнения индивидуальных работ, педагог консультирует обучающихся и при необходимости оказывает им помощь. Выполняя практические задания, обучающиеся не только закрепляют навыки работы с конструктором, ресурсными наборами, а так же программным обеспечением программирования моделей, развивают НО И свои творческие способности. Каждое занятие начинается с мотивационного этапа, ориентирующего на выполнение практического задания по теме.

Тема занятия определяется приобретаемыми навыками. Изучение нового материала носит сопровождающий характер, обучающиеся изучают его с целью создания запланированного образовательного продукта.

Одной из форм работы могут быть занятия, где обучающиеся, разбившись на группы из 2 и более человек, самостоятельно исследуют определенные возможности конструктора и программного обеспечения, затем обмениваются полученными знаниями. В итоге они должны овладеть полным спектром возможностей работы с Lego MINDSTORMS EDUCATION EV3.

Примерный порядок изложения материала:

- 1. Повторение основных понятий и методов для работы с ними.
- 2. Ссылки на разделы учебного пособия, которые необходимо изучить перед выполнением задания.
- 3. Основные приемы работы. Этот этап предполагает самостоятельное выполнение заданий для получения основных навыков работы; в каждом задании формулируется цель и излагается способ ее достижения.
 - 4. Упражнения для самостоятельного выполнения.
 - 5. Проекты для самостоятельного выполнения.

Проверка образовательных результатов производится в следующих формах:

✓ текущий рефлексивный самоанализ, контроль и самооценка выполняемых заданий - оценка промежуточных достижений используется

как инструмент положительной мотивации, для своевременной коррекции деятельности обучающихся и педагога; осуществляется по результатам выполнения обучающимися практических заданий на каждом занятии;

- ✓ взаимооценка работ друг друга или работ, выполненных в группах;
- ✓ текущая диагностика и оценка педагогом деятельности обучающихся;
- ✓ промежуточное тестирование обучающихся усвоение теоретической части курса проверяется с помощью тестов.
- ✓ итоговый контроль проводится в конце всего курса в форме публичной защиты творческих работ (индивидуальных или групповых);

На основе творческих работ проводятся конкурсы и выставки, формируются «портфолио» обучающихся. Данный тип контроля предполагает комплексную проверку образовательных результатов по всем заявленным целям и направлениям курса.

Мониторинг образовательных результатов

Объектом мониторинга является процесс развития у обучающихся стойких знаний, навыков и умений по работе на компьютере, а так же с базовыми и ресурсными наборами Lego MINDSTORMS EDUCATION EV3.

Предмет мониторинга – образовательный результат.

Параметр – творческие и технические способности при выполнении практических заданий на компьютере и работе с конструктором.

Критерии и показатели:

- владение навыками и умениями работы на компьютере.
- владение навыками сборки, программирования и отладки работы моделей.
 - чистота выполнения заданий.

Ожидаемые результаты освоения дополнительной образовательной программы.

К концу 1-го года обучения дети должны знать:

- правила безопасной работы;
- основные компоненты базового и ресурсного наборов конструкторов Lego MINDSTORMS EDUCATION EV3;
- конструктивные особенности различных моделей, сооружений и механизмов;
- компьютерную среду, включающую в себя графический язык программирования;
- виды подвижных и неподвижных соединений в конструкторе; основные приемы конструирования роботов;
- конструктивные особенности различных роботов;
- как передавать программы в микрокомпьютер EV3;
- как использовать созданные программы;
- самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования роботов (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применять полученные знания, приемы и опыт конструирования с использованием специальных элементов, и других объектов и т.д.);
- создавать реально действующие модели роботов при помощи специальных элементов по разработанной схеме, по собственному замыслу;
- создавать программы на компьютере для различных роботов;
- корректировать программы при необходимости;
- демонстрировать технические возможности роботов; *уметь:*
 - работать с литературой, с журналами, с каталогами, в интернете (изучать и обрабатывать информацию);
 - самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования роботов (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применять полученные знания, приемы и опыт конструирования с использованием специальных элементов и т.д.);
 - создавать действующие модели роботов на основе конструктора ЛЕГО;

- создавать программы на компьютере на основе компьютерной программы Robolab;
- передавать (загружать) программы в микрокомпьютер EV3;
- корректировать программы при необходимости;
- демонстрировать технические возможности роботов.

К концу 2-го года обучения дети должны знать:

- самостоятельно решать технические задачи В процессе конструирования роботов (планирование предстоящих действий, применять полученные самоконтроль, знания, приемы ОПЫТ конструирования с использованием специальных элементов, И других объектов и т.д.);
- создавать реально действующие модели роботов при помощи специальных элементов по разработанной схеме, по собственному замыслу;
- создавать программы на компьютере для различных роботов;
- корректировать программы при необходимости;
- демонстрировать технические возможности роботов;
- принципы действия датчиков и задачи ими выполняемые;
- типы алгоритмических конструкций, их различие и применение в программах;
- порядок и принцип защиты работ на конкурсах по робототехнике. уметь:
 - создавать действующие модели роботов на основе конструктора ЛЕГО;
- создавать программы на компьютере на основе компьютерной программы Robolab;
 - передавать (загружать) программы в микрокомпьютер EV3;
- составлять и реализовывать программы с использованием линейных, разветвляющихся алгоритмов, циклов;
- подключать датчики, обнаруживать неисправность их работы, составлять программы с использованием датчиков;

- планировать защиту проекта, защищать собственную работу (изделие, механизм, робот).

Способы отслеживания образовательных результатов.

Оценка уровня развития и обучения ребенка в рамках образовательной программы проводится путем периодического наблюдения занятия и анализа его творческих достижений педагогом в рабочем порядке в виде практических работ, тестов, конкурсов, и т.п. Все результаты учащихся фиксируются в специальных бланках. В конце каждой изученной темы ребята выполняют небольшие практические работы, которые показывают уровень усвоения материала. Все самостоятельные и практические работы хранятся в личных папках учащихся. Особо выдающиеся самостоятельные проекты обучающихся формируются и хранятся в тематических папках. Дети, занимающиеся в коллективе, принимают участие в различных конкурсах, посвященных информатике и робототехнике.

Результатом данной программы являются различные творческие работы учащихся — веб-страницы, тематические графические работы, публикации, презентации. Кроме того, результатом программы «Робототехника» можно считать личностный рост ребенка, развитие компьютерного мышления, восприятия, внимания, памяти, приобретение социального опыта. Данные образовательные результаты отслеживаются в ходе наблюдения за успешностью обучения детей.

Мониторинг результатов обучения

по дополнительной образовательной программе.

Показатели (оцениваемые параметры)	Критерии	Степень выраженности оцениваемого качества	Число баллов	Методы диагностики
паралетры)	Teor	оетическая подготовка		
Теоретические знания по основным разделам учебно-тематического плана программы	Соответствие теоретических знаний программным требованиям	 практически не усвоил теоретическое содержание программы; овладел менее чем ½ объема знаний, предусмотренных программой; объем усвоенных знаний составляет более ½; освоил практически весь объем 	2 3 4 5	Наблюдение, тестирование, контрольный опрос и др.
Владение специальной	Осмысленность и правильность	знаний, предусмотренных программой за конкретный период • не употребляет специальные термины;	2	Наблюдение, собеседование
терминологией	использования специальной терминологии	 знает отдельные специальные термины, но избегает их употреблять; сочетает специальную терминологию с бытовой; 	3	
	Шъ	• специальные термины употребляет осознанно и в полном соответствии с их содержанием.	5	
Проветилости		актическая подготовка	2	Наблюдение,
Практические умения и навыки, предусмотренные	Соответствие практ ических умений и навыков	 практически не овладел умениями и навыками; овладел менее чем ½ 	3	контрольное задание
программой (по основным разделам учебно-тематич.	программным требованиям	предусмотренных умений и навыков; • объем усвоенных умений и	4	
плана программы)		 навыков составляет более ½; овладел практически всеми умениями и навыками, предусмотренными программой за конкретный период 	5	
Владение специальным оборудованием и	Отсутствие затруднений в использовании	 не пользуется специальными приборами и инструментами; испытывает серьезные затруднения 	2 3	Наблюдение, контрольное задание
оснащением	специального оборудования и оснащения	при работе с оборудованием; • работает с оборудованием с помощью педагога; • работает с оборудованием	4 5	
Творческие навыки	Креативность в выполнении практических заданий	самостоятельно, не испытывает особых трудностей • начальный (элементарный) уровень развития креативности- ребенок в состоянии выполнять лишь простейшие практические задания педагога; • репродуктивный уровень – в основном, выполняет задания на основе образца; • творческий уровень (I) – видит необходимость принятия творческих решений, выполняет практические задания с элементами творчества с	2	Наблюдение, контрольное задание

		помощью педагога; • творческий уровень (II) - выполняет практические задания с элементами творчества самостоятельно.	5	
		овные компетентности		
Учебно- интеллектуальные Подбирать и анализировать специальную литературу	Самостоятельность в подборе и работе с литературой	 учебную литературу не использует, работать с ней не умеет; испытывает серьезные затруднения при выборе и работе с литературой, нуждается в постоянной помощи и контроле педагога; работает с литературой с помощью педагога или родителей; работает с литературой самостоятельно, не испытывает особых трудностей. 	2 3 4 5	Наблюдение, анализ способов деятельности детей, их учебно- проектных работ
Пользоваться компьютерными источниками информации	Самостоятельность в пользовании компьютерными источниками информации	Уровни и баллы - по аналогии пунктом выше		
Осуществлять учебно-проектную работу (писать рефераты, проводить учебные исследования, работать над проектом и пр.)	Самостоятельность в учебно-проектной работе	Уровни и баллы - по аналогии с пунктом выше		
Коммуникативные Слушать и слышать педагога, принимать во внимание мнение других людей	Адекватность восприятия информации идущей от педагога	 объяснения педагога не слушает, учебную информацию не воспринимает; испытывает серьезные затруднения в концентрации внимания, с трудом воспринимает учебную информацию; слушает и слышит педагога, воспринимает учебную информацию при напоминании и контроле, иногда принимает во внимание мнение других; сосредоточен, внимателен, слушает и слышит педагога, адекватно воспринимает информацию, уважает мнении других. 	2 3 4	
Выступать перед аудиторией	Свобода владения и подачи ребенком подготовленной информации	 перед аудиторией не выступает; испытывает серьезные затруднения при подготовке и подаче информации; готовит информацию и выступает перед аудиторией при поддержке педагога; самостоятельно готовит информацию охотно выступает перед аудиторией, свободно владеет и подает информацию. 	2 3 4 5	
Участвовать в дискуссии, защищать свою точку зрения	Самостоятельность в дискуссии, логика в построении доказат ельств	 участие в дискуссиях не принимает, свое мнение не защищает; испытывает серьезные затруднения в ситуации дискуссии, необходимости предъявления доказательств и аргументации своей точки зрения, нуждается в значительной помощи 	3	

		напагага:	1	
		педагога; • участвует в дискуссии, защищает свое	4	
		мнение при поддержке педагога;		
		• самостоятельно участвует в	5	
		дискуссии, логически обоснованно	-	
		предъявляет доказательства,		
		убедительно аргументирует свою точку		
		зрения.		
Организационны	Способность	• рабочее место организовывать не		Наблюдение
e	самостоятельно	умеет;		Наблюдение,
Организовывать	организовывать свое	• испытывает серьезные затруднения	2	собеседование
свое рабочее	рабочее место к	при организации своего рабочего места		
(учебное) место	деятельности и	нуждается в постоянном контроле и	3	
	убирать за собой	помощи педагога;		
		• организовывает рабочее место и	4	
		убирает за собой при напоминании	_	
		педагога;	5	
		• самостоятельно готовит рабочее		
		место и убирает за собой		
Планировать и	Способность	• организовывать работу и	2	
организовать	самостоятельно	распределять время не умеет;		
работу, распределя	организовывать	• испытывает серьезные затруднения	2	
ть учебное время	процесс работы и учебы, эффективно	при планировании и организации	3	
	распределять и	работы, распределении учебного		
	использовать время	времени, нуждается в постоянном		
	использовать времи	контроле и помощи педагога и родителей;	4	
		планирует и организовывает работу,	•	
		распределяет время при поддержке		
		(напоминании) педагога и родителей;		
		• самостоятельно планирует и	5	
		организовывает работу, эффективно		
		распределяет и использует время.		
Аккуратно,	Аккуратность и	• безответственен, работать аккуратно	2	
ответственно	ответственность в	не умеет и не стремится;		
выполнять работу	работе	• испытывает серьезные затруднения	3	
		при необходимости работать аккуратно		
		нуждается в постоянном контроле и		
		помощи педагога;		
		• работает аккуратно, но иногда	4	
		нуждается в напоминании и	~	
		внимании педагога;	5	
		• аккуратно, ответственно выполняет		
		работу, контролирует себя сам.	-	
Соблюдения в	Соответствие	• правила ТБ не запоминает и не	2	
процессе	реальных навыков	выполняет;	2	
деятельности	соблюдения правил	 овладел менее чем ½ 	3	
правила	безопасности	объема навыков соблюдения правил		
безопасности	программным	ТБ, предусмотренных программой;	А	
	требованиям	• объем усвоенных навыков	4	
		составляет более ½;	5	
		• освоил практически весь объем	5	
		навыков ТБ, предусмотренных		
		программой за конкретный период и всегда соблюдает их в процессе		
		работы.		
		раооты.		

Система оценивания промежуточной и итоговой аттестации

При оценивании практической и самостоятельной работы учитывается следующее:

- качество оформления графической части работы;
- качество устных ответов на контрольные вопросы.

Каждый вид работы оценивается по 5-ти бальной шкале.

«5» (отлично) — за глубокое и полное овладение содержанием учебного материала, в котором обучающийся свободно и уверенно ориентируется; за умение практически применять теоретические знания, качественно выполнять все виды практических работ, высказывать и обосновывать свои суждения.

«4» (хорошо) — если обучающийся полно освоил учебный материал, ориентируется в изученном материале, осознанно применяет теоретические знания на практике, но в оформлении работ имеются отдельные неточности.

«З» (удовлетворительно) – если обучающийся обнаруживает знание и понимание основных положений учебного материала, но не применяет теоретические знания на практике, в оформлении графических работ имеются грубые ошибки.

«2» (неудовлетворительно) — если обучающийся имеет разрозненные, бессистемные знания по учебной дисциплине, допускает ошибки в определении базовых понятий, искажает их смысл; не может практически применять теоретические знания при работе в программах.

Материально-техническое обеспечение

No	Наименование	Ед.изм.	Количество
Π/Π			
1.	Ноутбук	шт.	10
2.	Набор элементов для конструирования	шт.	8
	роботов (Lego MINDSTORMS		
	EDUCATION EV3) (или аналог)		
3.	Операционная система Windows 10	шт.	1
4.	Пакет офисных приложений LibreOffice	ШТ.	1
5.	ПО Lego Digital Designer	шт.	1

6.	Проектор	ШТ.	1
7.	Доска	шт.	1

Литература

Список литературы для педагога

- 1. Руководство пользователя конструктора LEGO MINDSTORMS Education EV3.
- 2. ЛЕГО-лаборатория (Control Lab): Справочное пособие, М., ИНТ, 1998. –150 с.
- 3. ЛЕГО-лаборатория (Control Lab). Эксперименты с моделью вентилятора: Учебно-методическое пособие, М., ИНТ, 1998. 46 с.
- 4. Л. Ю. Овсянцкая Курс программирования робота Lego Mindstorms EV 3 в среде EV3 Челябинск: ИП Мякотин И.В., 2014-204 с.
- 5. Рыкова Е. А. LEGO-Лаборатория (LEGO Control Lab). Учебнометодическое пособие. СПб, 2001,- 59 с.
- 6. Злаказов А. С., Горшков Г. А., Шевалдина С. Г. Уроки Легоконструирования в школе. Методическое пособие. — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2011. — 120 с.
- 7. Филиппов С. А. Робототехника для детей и родителей. М.: Наука, 2011. —264 с.
- 8. LEGO Dacta: The educational division of Lego Group. 1998. 39 c.
- 9. LEGO Technic 1. Activity Centre. Teacher's Guide. LEGO Group, 1990.
 143 c.
- 10. LEGO Technic 1. Activity Centre. Useful Information. LEGO Group, 1990. 23 c.
- LEGO DACTA. Early Control Activities. Teacher's Guide. LEGO Group,
 1993. 43 c.
- 12. LEGO DACTA. Motorised Systems. Teacher's Guide. LEGO Group, 1993. 55 c.
- 13. LEGO DACTA. Pneumatics Guide. LEGO Group, 1997. 35 c.

- 14. LEGO TECHNIC PNEUMATIC. Teacher's Guide. LEGO Group, 1992. 23 c.
- 15. Наука. Энциклопедия. М., «РОСМЭН», 2001. 125 с.

Список литературы для обучающихся

- 1. Энциклопедический словарь юного техника. М., «Педагогика», 1988. 463 с.
- 2. Витезслав Гоушка «Дайте мне точку опоры...», «Альбатрос», Изд-во литературы для детей и юношества, Прага, 1971. 191 с.
- 3. Кружок робототехники, [электронный ресурс]//http://lego.rkc-74.ru/index.php/-lego
- 4. В.А. Козлова, Робототехника в образовании [электронный ресурс]//http://lego.rkc74.ru/index.php/2009-04-03-08-35-17, Пермь, 2011 г.
- 5. «Информационные технологии и моделирование бизнес-процессов» Томашевский ОМ.
- 6. «Хронология робототехники» http://www.myrobot.ru/articles/hist.php
- 7. «Занимательная робототехника» http://edurobots.ru
- 8. «Программа робототехника» http://www.russianrobotics.ru
- 9. «First Tech Challenge» http://www.usfirst.org/roboticsprograms/ftc
- 10. Официальный сайт Tetrix http://www.tetrixrobotics.com
- 11. Руководство преподавателя по ROBOTC® для LEGO® MINDSTORMS® Издание второе, исправленное и дополненное / © Carnegie Mellon Robotics Academy, 2009-2012.

Список нормативно-правовой документации:

- 1. Федеральный закон РФ 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 г.
- 2. Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года, утвержденная распоряжением Правительства Российской Федерации от 31 марта 2022 г. № 678-р.

- 3. Письмо Министерства Просвещения Российской Федерации от 19 марта 2020 г. № ГД-39/04 «О направлении методических рекомендаций». Методические рекомендации по реализации образовательных программ с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий.
- 4. Федеральный проект «Успех каждого ребенка» национального проекта "Образование" (протокол от 07 декабря 2018 г. № 3).
- 5. Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 г. №28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20».
- 6. Приказ Министерства Просвещения РФ от 09.11.2018 г. №196 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам».
- 7. Приказ Минпросвещения России от 30.09.2020 г. №533 «О внесении изменений в Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам, утвежденный приказом Министерства Просвещения РФ от 09.11.2018 г. №196».
- 8. Приказ Минтруда России от 05.05.2018 г. №298н «Об утверждении профессионального стандарта «Педагог дополнительного образования детей и взрослых».
- 9. Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года, утвержденная распоряжением Правительства Российской Федерации от 29 мая 2015 г. № 996-р.
- 10. Письмо Министерства образования и науки РФ от 18 ноября 2015 г. №09-3242 «О направлении информации». Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы).
- 11. Указ Президента РФ «О национальных целях и стратегических задачах развития РФ на период до 2024 года».

- 12. Приказ Минпросвещения России от 03 сентября 2019 года № 467 «Об утверждении Целевой модели развития региональных систем дополнительного образования детей».
- 13. Базовые требования к качеству предоставления муниципальной услуги «Реализация дополнительных образовательных программ» в муниципальных образовательных учреждениях дополнительного образования детей. Приложение №5 к приказу по управлению образования администрации Ростовского муниципального района Ярославской области № 16 от 14.01.2013 г.
- 14. Концепция общенациональной системы выявления и развития молодых талантов (утв. Президентом РФ 03.04.2012 N Пр-827).
- 15. Приказ Минобрнауки России от 23.08.2017 N 816 "Об утверждении Порядка применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ" (Зарегистрировано в Минюсте России 18.09.2017 N 48226)
- 16. Устав МОУ ДО Центра внешкольной работы. Приказ Управления образования РМР № 601 от 09.11.2015 г.