

**Положение
о проведении интеллектуально-развлекательной игры
«МозгоWEEK»**

1. Общие положения

- 1.1. Интеллектуально-развлекательная игра «МозгоWEEK» (далее - Игра).
- 1.2. Цель Игры: организация досуговой деятельности и повышение интеллектуального уровня детей.
- 1.3. Организаторы Игры: МОУ ДО Центр внешкольной работы.
- 1.4. Непосредственное проведение Игры возлагается на МОУ ДО Центр внешкольной работы.

2. Руководство Игры

- 2.1. Организаторы Игры: муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования Центр внешкольной работы (далее - ЦВР).
- 2.2. Организацию Игры, подведение итогов и награждение победителей и призеров Игры осуществляет МОУ ДО ЦВР.
- 2.3. Общее руководство подготовкой, проведением и подведением итогов Игры осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет), состав которого утверждается приказом по управлению образования.
- 2.4. Оргкомитет:
 - разрабатывает регламент Игры (приложение 1 к положению);
 - составляет план подготовки и проведения Игры;
 - осуществляет непосредственное проведение Игры;
 - определяет состав жюри Игры
 - по итогам работы жюри подводит итоги Игры.
- 2.5. Жюри:
 - ведёт протоколы Игры;
 - рассматривает жалобы и протесты в соответствии с регламентом Игры;
 - готовит протоколы Игры;
 - определяет победителей и призеров Игры;
 - представляет Оргкомитету отчёт об итогах Игры.

3. Участники Игры

- 3.1. К участию в Игре допускаются все желающие команды образовательного учреждения ЦВР согласно представленной заявке.
- 3.2. Возрастная категория участников – 4 – 8 классы (от 10 до 15 лет).
- 3.3. Количество участников в команде – 6 человек (включая капитана команды). В каждой команде приветствуются мальчики.

4. Содержание, сроки и порядок проведения Игры

4.1. Игра проводится **21 февраля 2025 года** в 17.15 час в актовом зале Центра внешкольной работы.

4.2. Заявка для участия (приложение 2) подается до 17 февраля 2025 года (включительно до 17.00 час.) в кабинет педагогов-организаторов.

5. Подведение итогов Игры

5.1. Каждой команде, принявшей участие в Игре, выдается грамота участника.

5.2. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места в Игре, награждаются грамотами ЦВР.

6. Дополнительные условия

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения и дополнения в данное Положение с обязательным уведомлением участников. Участие в Фестивале подразумевает знакомство и полное согласие с данным Положением. Дополнительная информация по тел.: 6-39-56 Викторова Анастасия Михайловна (педагог-организатор МОУ ДО ЦВР).

РЕГЛАМЕНТ
интеллектуально-развлекательной игры «МозгоWEEK»

1. Общие положения

- 1.1. Игра состоит из 5 туров по 7 зачетных вопросов каждый.
- 1.2. Для участия в Игре каждая команда проходит регистрацию – подает список игрового состава команды.
- 1.3. Запрещается участие в Игре в составе команды незаявленных игроков, а также игроков, заявленных в составе других команд.
- 1.4. Команда допускается к участию в Игре, если на момент начала игры в ее составе насчитывается не более шести и не менее трех человек, включая капитана (или не менее четырех человек без капитана), из заявочного состава. Игроки, опоздавшие к началу тура либо покинувшие свои места до его окончания, могут войти в игру только со следующего тура.
- 1.5. Между турами командам не разрешается производить замены в игровом составе.
- 1.6. Моментом начала тура считаются слова ведущего: "Внимание, первый вопрос". Концом тура считается фраза ведущего после объявления ответа на последний вопрос: "Тур окончен". Продолжительность перерыва между турами игрового дня определяется Оргкомитетом.
- 1.7. Команды, нарушившие п.п. 1.3-1.4, дисквалифицируются и лишаются права участия в Игре. Показанные ими результаты аннулируются.

2. Правила игры

- 2.1. Все команды играют одновременно и в одном помещении.
- 2.2. Задача команд - своевременно дать правильный ответ на вопрос, заданный ведущим. За каждый правильный ответ команда получает одно игровое очко.
- 2.3. Ответы даются в письменном виде на специально заготовленных бланках.
- 2.4. Ведущий объявляет номер вопроса, задает сам вопрос и произносит слово "Время", после чего начинается отсчет чистого времени, равного 30 секундам. За 10 секунд до окончания минуты обсуждения дается сигнал о том, что осталось 10 секунд, за которые команда должна написать правильный ответ. По окончании 30 секунд ведущий дает сигнал об ее окончании словами "Время, сдавайте ответы".
- 2.5. Сдавшей ответ вовремя считается команда, капитан (игрок) которой поднял вверх руку с ответом не позднее, чем через 3 секунды после сигнала об окончании минуты.
- 2.6. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.
- 2.7. Письменные ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов турнира.
- 2.8. Ответ считается неправильным, если:

- не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (необходимая степень конкретизации должна быть указана в вопросе или определяется жюри);

- форма ответа не соответствует форме вопроса;

- команда сдала более одного варианта ответа, из которых хотя бы один неверен;

- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа.

2.9. Информация в скобках не учитывается.

3. Штрафные санкции

3.1. По решению апелляционного жюри к командам-участницам Игры и зрителям, допустившим некорректное поведение во время проведения чемпионата, применяются штрафные санкции. В случае невозможности присутствия членов апелляционного Жюри в месте проведения Игры штрафные санкции применяются по решению Жюри.

3.2. Под штрафной санкцией для команды понимается:

- аннулирование результатов команды в Игре;

- удаление команды из зала, в котором проводится Игра.

3.3. Под штрафной санкцией для зрителя понимается удаление его из зала, где проводится Игра.

3.4. Под некорректным поведением команды во время проведения Игры понимаются следующие действия любого игрока из заявленного состава команды:

- высказывание или действие, оскорбляющее вместе или порознь ведущего, секундантов, членов Жюри и апелляционного Жюри;

- действия, мешающие ведущему, секундантам, членам Жюри и апелляционного Жюри вместе или порознь осуществлять их деятельность по проведению Игры;

- невыполнение распоряжений ведущего, секундантов, любого члена Жюри и апелляционного Жюри, имеющих отношение к выполняемым ими обязанностям по обеспечению игры;

- приближение на расстояние менее 2 м к ведущему, любому члену Жюри или апелляционного Жюри во время выполнения ими работы по обеспечению игры без их разрешения или приглашения.

3.5. Под некорректным поведением зрителя во время проведения Игры понимаются действия, указанные в п.п. 4.4, а также:

- оскорбление команды или любого ее игрока;

- подсказка команде или любому ее игроку;

- шум во время прочтения ведущим вопроса.

3.6. Факт некорректного поведения команды-участника или зрителя по указанию апелляционного Жюри или ведущего должен быть зафиксирован секретарем Жюри в специальном протоколе о применении штрафных санкций

по утвержденной Оргкомитетом форме. Заполненный протокол передается в апелляционное жюри (судейскую коллегию - см. п.п.4.1)

3.7. Решение о применении (неприменении) штрафных санкций должно быть принято в течение 10 минут после окончания тура. Орган, принимающий это решение, обязан выслушать объяснения провинившейся стороны. Решение принимается в результате голосования простым большинством голосов.

3.8. Апелляционное Жюри имеет право отложить применение штрафных санкций к командам-участницам до момента повторной фиксации в протоколе их некорректного поведения. В этом случае отложенные штрафные санкции применяются без дополнительного обсуждения и разбирательства.

3.9. Отложенные штрафные санкции теряют свою силу с окончанием Фестиваля.

3.10. В случае принятия решения о применении штрафных санкций ведущий оповещает всех находящихся в зале.

4. Протесты

4.1. Протест может быть подан командой на некорректность вопроса или на его дуальность, т. е. на то, что ответ команды не менее правильный, чем ответ, указанный автором вопроса. Протесты на незачет ответа других команд не принимаются и не рассматриваются.

4.2. Протест подается не позднее, чем 10 минут после объявления предварительных итогов очередного тура. Если перерыв между турами короче времени, отведенного для подачи протестов, протест может быть подан после окончания следующего тура.

4.3. Протест подается исключительно в письменном виде на специальном бланке, форма которого утверждается Оргкомитетом. Протест на протяжении всего фестиваля подает всегда один и тот же игрок команды (капитан или специально уполномоченный капитаном игрок).

4.4. Если протестующая сторона доказала некорректность вопроса либо техническую ошибку ведущего при задании вопроса, вопрос снимается и дополнительные вопросы не задаются.

4.5. Если протестующая сторона доказала дуальность вопроса, то всем командам, давшим дуальные ответы, этот ответ засчитывается, и вопрос не снимается.

5. Подведение итогов

5.1. При подведении итогов Игры для каждой команды суммируются ее игровые очки. Порядок мест в турнирной таблице определяется по наибольшему количеству набранных очков. В случае равенства этого показателя у нескольких команд, рассматривается рейтинг правильных ответов. Если речь идет о командах, показавших наивысший результат, задаются дополнительные вопросы до выявления победителя Игры.

5.2. После объявления окончательных результатов Игры внесение изменений в итоговые ведомости не допускается.

5.3. По итогам Игры команда-победитель определяет лучшего игрока, ответившего правильно на наибольшее количество вопросов, о чем сообщает Жюри после окончания 5 тура финала Игры.

Заявка
на участие в интеллектуально-развлекательной игре
«МозгоWEEK»

Название команды _____

№ п\п	ФИ участника	Дата рождения (полностью)	Класс	ФИО, должность, телефон руководителя команды

С Положением о проведении Игры ознакомлены и согласны.

Подпись руководителя объединения _____

МП