

### Содержание

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Пояснительная записка | 3 |
| 2 | Учебно-тематический план | 7 |
| 3 | Содержание программы | 12 |
| 4 | Методическое обеспечение | 14 |
| 5 | Мониторинг образовательного процесса | 16 |
| 6 | Материально-техническое обеспечение | 22 |
| 7 | Список литературы | 22 |

**Пояснительная записка**

Электроника – одно из наиболее востребованных и перспективных направлений современной науки и техники. Достижения электроники используются в электронной аппаратуре, автоматике, телевидении, радиолокации, в вычислительной технике, в системах управления технологическими процессами, в приборостроении, рентгенотехнике и др.

Одной из наиболее перспективных областей электроники является робототехника. Стремительное развитие технического прогресса требует большого количества профессионально подготовленных специалистов для реализации проектов по разработке и эксплуатации робототехнических систем в различных областях человеческой деятельности.

Программа «Робототехника» имеет техническую направленность.

Реализация данной программы осуществляется с использованием электромеханических конструкторов, предназначенных для образовательных целей. Это - робототехнические конструкторы Lego MINDSTORMS EDUCATION EV3.

Технология в современном мире и современном образовании носит принципиально интегрированный характер, базирующийся на взаимодействии самых разных областей естественнонаучного и гуманитарного знаний. Поэтому комплексное использование инфор­мационных технологий и метода проекта как средства модернизации познавательного процесса и способа интеллектуального развития ребенка дает большой результат в процессе обучения учащихся и новые возможности для их творческого роста. Немаловажное значение имеет и здрровьесберегающая технология, которая активно применяется на занятиях lego-конструирования.

**Актуальность.** Использование конструктора LEGO EV3 позволяет создать уникальную образовательную среду, которая способствует развитию инженерного, конструкторского мышления. В процессе работы с LEGO EV3 ученики приобретают опыт решения как типовых, так и нешаблонных задач по конструированию, программированию, сбору данных. Учащиеся получают представление об особенностях составления программ управления, автоматизации механизмов, моделировании работы систем. Методические особенности реализации программы предполагают сочетание возможности развития индивидуальных творческих способностей и формирование умений взаимодействовать в коллективе, работать в группе. Кроме того, работа в команде способствует формированию умения взаимодействовать с соучениками, формулировать, анализировать, критически оценивать, отстаивать свои идеи.

**Используются такие педагогические технологии** как обучение в сотрудничестве, индивидуализация и дифференциация обучения, проектные методы обучения, технологии использования в обучении игровых методов, информационно-коммуникационные технологии.

Программа разработана в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 N 273-ФЗ "Об образовании в Российской Федерации", Уставом МОУ ДО ЦВР и санитарно-эпидемиологическими требованиями к учреждениям дополнительного образования детей. В основу положены типовые образовательные программы и личный опыт педагога.

Запись в компьютерное объединение проводится в рамках общего набора в объединения МОУ ДО ЦВР. С каждым желающим записаться в компьютерный класс проводится тестирование. Группы комплектуются с учетом возраста, и учебной нагрузки.

Количество детей в группах по программе - 10 человек.

*Цель программы*: создание условий для развития творческий потенциал и научно-технической компетенции ребенка в процессе изучения робототехники и электроники.

*Задачи программы:*

*Обучающие задачи:*

* познакомить с достижениями отечественной науки и техники в области робототехники, профессией программиста;
* познакомить со специальными (профессиональными) терминами и понятиями;
* дать знания о конструкциях современных роботов;
* раскрыть понятия П-регулятора и ПД-регулятора.
* изучить основы программирования, теории автоматического управления, управления через Bluetooth;
* изучить основы электроники, устройства и принципы работы отдельных узлов и инструментов, входящих в состав робототехнических устройств и систем, процесс разработки, изготовления и сборки простых роботов;
* закрепить базовые общеобразовательные знания в области физики, математики, информатики;
* сформировать навыки практической работы по сборке и отладке робототехнических систем;
* научить пользоваться специальной литературой и Интернет-ресурсами;
* научить разрабатывать проекты и реализовывать их на практике;
* сформировать навыками анализа и разработки сложных механизмов.

*Развивающие задачи:*

* развить абстрактное и логическое мышление;
* развить внимание и память;
* сформировать устойчивую мотивацию к дальнейшему изучению робототехники;
* стимулировать познавательную активность учащихся посредством включения их в различные виды проектной и конструкторской деятельности;
* развить фантазию, изобретательность (творческий потенциал личности).

*Воспитательные задачи:*

* сформировать умение добиваться успеха и правильно относиться к успехам и неудачам, развить уверенность в себе;
* сформировать умение обосновывать принятые решения, в т.ч. технические;
* воспитать личную ответственность за порученное дело;
* воспитать аккуратность, самостоятельность, умение работать в коллективе.
* воспитать чувство гордости за достижения отечественной науки и техники.

*Условия реализации образовательной программы:*

Данная программа рассчитана на обучение детей и подростков преимущественно в возрасте 9-11 лет. Программа имеет вариативный характер, в зависимости от подготовки детей, возможны варианты изучения данной программы на 36 часов и 72 часа. Срок реализации программы - 1 год.

***Календарный учебный график***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Год обучения** | **Дата начала обучения** | **Дата конца обучения** | **Всего занятий в год** | **Всего часов год** | **Режим занятий** |
| *1 год обучения* | *01.09.2021* | *31.05.2022* | *36* | *72* | 1 раз в неделю по 2 часа в день |
|  | *01.09.2021* | *31.05.2022* | *36* | *36* | 1 раз в неделю по 1 часу в день |

**Учебно-тематический план**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование темы** | **Количество часов** | | |
| **Теория** | **Практика** | **Всего** |
| **Раздел 1** | **Вводный цикл занятий** | **1** | **-** | **1** |
| **1.1** | Правила поведения и ТБ в кабинете информатики и при работе с конструкторами. Правила работы с конструктором LEGO MINDSTORMS EDUCATION EV3  Основные детали. Спецификация. | 1 | - | 1 |
| **Раздел 2** | **Конструирование моделей** | **8** | **6** | **14** |
| **2.1** | Знакомство и работа с программой LEGO Digital Designer . Получение первоначальных навыков конструирования моделей. | 0,5 | 0,5 | 1 |
| **2.2** | Знакомство с микрокомпьютером EV3. Кнопки управления. | 0,5 | 0,5 | 1 |
| **2.3** | Сбор тренировочных непрограммируемых моделей. | - | 1 | 1 |
| **2.4** | Инфракрасный передатчик. Передача и запуск программы. | 1 | 1 | 2 |
| **2.5** | Составление простейшей программы по шаблону, передача и запуск программы. | 1 | 1 | 2 |
| **2.6** | Параметры мотора и лампочки. | 1 | - | 1 |
| **2.7** | Изучение влияния параметров на работу модели. | 1 | - | 1 |
| **2.8** | Знакомство с датчиками.  Датчики и их параметры:  • Датчик расстояния;  • Датчик освещенности;  • Датчик касания;  • Гироскопический датчик. | 1 | - | 1 |
| **2.9** | Изучение алгоритма сборки базовой модели. | 1 | - | 1 |
| **2.10** | Сборка базовой модели. | 1 | 1 | 2 |
| **2.11** | Демонстрация моделей. | - | 1 | 1 |
| **Раздел 3** | **Программирование моделей** | **16** | **11** | **27** |
| **3.1** | История создания языка Lab View. Визуальные языки программирования. | 1 | - | 1 |
| **3.2** | Разделы программы, уровни сложности. | 1 | - | 1 |
| **3.3** | Микрокомпьютер EV3. Передача и запуск программы. | 1 | 0 | 1 |
| **3.4** | Команды Lab View. Окно инструментов. | 1 | 1 | 2 |
| **3.5** | Изображение команд в программе и на схеме. | 1 | - | 1 |
| **3.6** | Работа с пиктограммами, соединение команд. | 0 | 1 | 1 |
| **3.7** | Знакомство с командами: запусти мотор вперед; включи лампочку; жди; запусти мотор назад; стоп. | 1 | 1 | 2 |
| **3.8** | Составление программы по шаблону. | 1 | 1 | 2 |
| **3.9** | Передача и запуск программы. | - | 1 | 1 |
| **3.10** | Составление программы. | 1 | 1 | 2 |
| **3.11** | Сборка собственной модели с использованием мотора. | 1 | 1 | 2 |
| **3.12** | Составление программы, передача, демонстрация. | 1 | 1 | 2 |
| **3.13** | Сборка собственной модели с использованием лампочки. | 1 | 1 | 2 |
| **3.14** | Составление программы, передача, демонстрация. | 1 | 1 | 2 |
| **3.15** | Линейная и циклическая программа. | 1 | 0 | 1 |
| **3.16** | Составление программы с использованием параметров, зацикливание программы. Знакомство с датчиками. | 1 | 1 | 2 |
| **3.17** | Датчик касания (Знакомство с командами: жди нажато, жди отжато, количество нажатий). | 1 | 0 | 1 |
| **3.18** | Датчик освещенности (Влияние предметов разного цвета на показания датчика. Знакомство с командами: жди темнее, жди светлее). | 1 | 0 | 1 |
| **Раздел 4** | **Создание моделей по готовым чертежам** | **12** | **12** | **24** |
| **4.1** | Создание приводной платформы EV3 на гусеничном ходу. | 1 | 1 | 2 |
| **4.2** | Создание робота «Гимнаст EV3». | 1 | 1 | 2 |
| **4.3** | Создание робота «EV3 Print3rbot». | 1 | 1 | 2 |
| **4.4** | Создание роботизированного транспортного средства «Формула EV3». | 1 | 1 | 2 |
| **4.5** | Создание драконоподобного робота «Znap» . | 1 | 1 | 2 |
| **4.6** | Создание робота «EV3MEG». | 1 | 1 | 2 |
| **4.7** | Создание робота «SPIK3R». | 1 | 1 | 2 |
| **4.8** | Создание роботизированного транспортного средства «RAC3 TRUCK». | 1 | 1 | 2 |
| **4.9** | Создание роботизированного транспортного средства «ROBODOZ3R». | 1 | 1 | 2 |
| **4.10** | Создание робота «Исследователь EV3» | 1 | 1 | 2 |
| **4.11** | Создание робота «SL0N» | 1 | 1 | 2 |
| **4.12** | Практическая работа: «Создание роботизированной фабрики» | 1 | 1 | 2 |
| **Раздел 5** | **Проектная деятельность** | **3** | **2** | **5** |
| **5.1** | Выработка и утверждение тем проектов. | 1 | 1 | 2 |
| **5.2** | Конструирование собственных спроектированных моделей, их программирование группой разработчиков. | 1 | 1 | 2 |
| **5.3** | Презентация и выставка моделей. | 1 | - | 1 |
| **Раздел 6** | **Защита и демонстрация проектов** | **-** | **1** | **1** |
|  | **Итого:** | **40** | **32** | **72** |

**Учебно-тематический план.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование темы** | **Количество часов** | | |
| **Теория** | **Практика** | **Всего** |
| **Раздел 1** | **Вводный цикл занятий** | **1** | **-** | **1** |
| **1.1** | Правила поведения и ТБ в кабинете информатики и при работе с конструкторами. Правила работы с конструктором LEGO MINDSTORMS EDUCATION EV3  Основные детали. Спецификация. | 1 | - | 1 |
| **Раздел 2** | **Конструирование моделей** | **8** | **2** | **10** |
| **2.1** | Знакомство и работа с программой LEGO Digital Designer . Получение первоначальных навыков конструирования моделей. | 0,5 | 0,5 | 1 |
| **2.2** | Знакомство с микрокомпьютером EV3. Кнопки управления. | 0,5 | 0,5 | 1 |
| **2.3** | Сбор тренировочных непрограммируемых моделей. | - | 1 | 1 |
| **2.4** | Инфракрасный передатчик. Передача и запуск программы. | 1 | - | 1 |
| **2.5** | Составление простейшей программы по шаблону, передача и запуск программы. | 1 | - | 1 |
| **2.6** | Параметры мотора и лампочки. | 1 | - | 1 |
| **2.7** | Изучение влияния параметров на работу модели. | 1 | - | 1 |
| **2.8** | Знакомство с датчиками.  Датчики и их параметры:  • Датчик расстояния;  • Датчик освещенности;  • Датчик касания;  • Гироскопический датчик. | 1 | - | 1 |
| **2.9** | Изучение алгоритма сборки базовой модели. | 1 | - | 1 |
| **2.10** | Сборка базовой модели. | 1 | - | 1 |
| **Раздел 3** | **Программирование моделей** | **16** | **4** | **20** |
| **3.1** | История создания языка Lab View. Визуальные языки программирования. | 1 | - | 1 |
| **3.2** | Разделы программы, уровни сложности. | 1 | - | 1 |
| **3.3** | Микрокомпьютер EV3. Передача и запуск программы. | 1 | 0 | 1 |
| **3.4** | Команды Lab View. Окно инструментов. | 1 | - | 1 |
| **3.5** | Изображение команд в программе и на схеме. | 1 | - | 1 |
| **3.6** | Работа с пиктограммами, соединение команд. | 0 | 1 | 1 |
| **3.7** | Знакомство с командами: запусти мотор вперед; включи лампочку; жди; запусти мотор назад; стоп. | 1 | - | 1 |
| **3.8** | Составление программы по шаблону. | 1 | - | 1 |
| **3.9** | Передача и запуск программы. | - | 1 | 1 |
| **3.10** | Составление программы. | 1 | - | 1 |
| **3.11** | Сборка собственной модели с использованием мотора. | 1 | 1 | 2 |
| **3.12** | Составление программы, передача, демонстрация. | 1 | - | 1 |
| **3.13** | Сборка собственной модели с использованием лампочки. | 1 | 1 | 2 |
| **3.14** | Составление программы, передача, демонстрация. | 1 | - | 1 |
| **3.15** | Линейная и циклическая программа. | 1 | 0 | 1 |
| **3.16** | Составление программы с использованием параметров, зацикливание программы. Знакомство с датчиками. | 1 | - | 1 |
| **3.17** | Датчик касания (Знакомство с командами: жди нажато, жди отжато, количество нажатий). | 1 | 0 | 1 |
| **3.18** | Датчик освещенности (Влияние предметов разного цвета на показания датчика. Знакомство с командами: жди темнее, жди светлее). | 1 | 0 | 1 |
| **Раздел 4** | **Создание моделей по готовым чертежам** | **2** | **3** | **5** |
| **4.1** | Создание приводной платформы EV3 на гусеничном ходу. | 1 | 1 | 2 |
| **4.2** | Создание робота «EV3 Print3rbot». | 1 | 1 | 2 |
| **4.3** | Создание роботизированного транспортного средства «Формула EV3». | - | 1 | 1 |
|  | **Итого:** | **27** | **9** | **36** |

**Содержание обучения**

**Раздел 1. Вводный цикл занятий.**

*В теоретической части* обучающиеся изучают правила техники безопасности в кабинете, при работе на компьютере, а так же правила техники безопасности при работе с конструкторами, внешнее и внутреннее устройство компьютера, управляющего блока конструктора.

*В практической части* первого раздела дети учатся различать детали конструктора, знакомятся со схемами построения простейших роботов, просматривают обучающие ролики, знакомятся с программным обеспечением LEGO Digital Designer.

**Раздел 2. Конструирование моделей.**

*В теоретической части* изучения второго раздела дети получают знания применении деталей и механизмов базового конструктора, а так же о применении деталей ресурсных наборов.

*В практической части* обучающиеся строят компьютерные модели с помощью программы LEGO Digital Designer, учатся анализировать схемы построения простейших роботов, изучают различные детали и датчики. На основе полученных знаний дети собирают свою первую базовую модель.

**Раздел 3. Программирование моделей.**

*В теоретической части* рассматривается история создания визуального языка программирования Lab View, его команды, окно инструментов среды программирования, изучаются разделы программ, а так же их уровни сложности, происходит обучение умению изображать команды на схеме.

*В практической части* производится ознакомительный запуск и первые попытки отладки явных ошибок в учебных программах, работа с пиктограммами в программном обеспечении, соединение команд, составление программы по шаблону, передача программы в микрокомпьютер EV3 робота в зависимости от его спецификации и технических особенностей, запуск программы робота. В ходе практической части занятий детьми производится сборка и программирование учебных демонстрационных моделей с использованием различных датчиков и механизмов.

Итогом изучения раздела являются навыки сборки и программирования собственных моделей, умение работать с программами и заниматься их отладкой.

**Раздел 4. Создание моделей по готовым чертежам.**

*В теоретической части* проводится обзор и изучение схем более сложных моделей, имеющих дизайн и собственный программный код.

*В практической части* происходит сборка моделей с повышением уровня сложности конструкции и программного кода.

Итогом изучения четвертого раздела является практическая работа по теме: «Создание роботизированной фабрики».

***Раздел 5 и Раздел 6 - для изучения программы на 72 часа.***

**Раздел 5. Проектная деятельность.**

*В теоретической части* дети создают проект своего будущего робота, опираясь на знания деталей базового и ресурсного набора, а так же на возможности микрокомпьютера EV3.

*В практической части* обучающиеся производят сборку, программирование и отладку работы собственных моделей, а так же готовят схемы и описание своих проектов для их защиты.

Итогом изучения пятого раздела является презентация и выставка авторских роботов.

**Раздел 6. Защита и демонстрация проектов.**

*В теоретической части* дети знакомятся с правилами подготовки защиты проектов.

*В практической части* обучающиеся готовят материалы к защите собственных проектов в рамках объединения.

Итогом изучения шестого раздела является успешная защита обучающимся проекта полностью готовой, по максимуму оригинальной, авторской модели робота с описанием конструкции и схемой программы.

**Обеспечение дополнительной общеобразовательной программы**

**Методическое обеспечение**

**Формы занятий**

Обучение включает в себя две части: лекционную и практическую. Теоретическая часть организована в форме лекций. Лекции проводятся с обязательным использованием иллюстративных материалов. Практическая часть – в форме самостоятельных заданий (практических работ на компьютере, сборка и программирование моделей) и творческих работ, что является важной составляющей всего курса. Теоретическая и прикладная часть курса изучается параллельно, чтобы сразу же закреплять теоретические вопросы на практике.

В ходе выполнения индивидуальных работ, педагог консультирует обучающихся и при необходимости оказывает им помощь. Выполняя практические задания, обучающиеся не только закрепляют навыки работы с конструктором, ресурсными наборами, а так же программным обеспечением для программирования моделей, но и развивают свои творческие способности. Каждое  занятие начинается с  мотивационного этапа, ориентирующего на выполнение практического задания по теме.

Тема занятия определяется приобретаемыми навыками. Изучение нового материала носит сопровождающий характер, обучающиеся изучают его с целью создания запланированного образовательного продукта.

Одной из форм работы могут быть занятия, где обучающиеся, разбившись на группы из 2 и более человек, самостоятельно исследуют определенные возможности конструктора и программного обеспечения, затем обмениваются полученными знаниями. В итоге они должны овладеть полным спектром возможностей работы с Lego MINDSTORMS EDUCATION EV3.

**Примерный порядок изложения материала:**

1. Повторение основных понятий и методов для работы с ними.
2. Ссылки на разделы учебного пособия, которые необходимо изучить перед выполнением задания.
3. Основные приемы работы. Этот этап предполагает самостоятельное выполнение заданий для получения основных навыков работы; в каждом задании формулируется цель и излагается способ ее достижения.
4. Упражнения для самостоятельного выполнения.
5. Проекты для самостоятельного выполнения.

Проверка образовательных результатов производится в следующих формах:

* текущий рефлексивный самоанализ, контроль и самооценка выполняемых заданий -  оценка промежуточных достижений используется как инструмент положительной мотивации, для своевременной коррекции деятельности обучающихся и педагога; осуществляется по результатам выполнения обучающимися практических заданий на каждом занятии;
* взаимооценка работ друг друга или работ, выполненных в группах;
* текущая диагностика и оценка педагогом деятельности обучающихся;
* промежуточное тестирование обучающихся - усвоение теоретической части курса проверяется с помощью тестов.
* итоговый контроль проводится в конце всего курса в форме публичной защиты творческих работ (индивидуальных или групповых);

На основе творческих работ проводятся конкурсы и выставки, формируются «портфолио» обучающихся. Данный тип контроля предполагает комплексную проверку образовательных результатов по всем заявленным целям и направлениям курса.

**Мониторинг образовательных результатов.**

**Объектом мониторинга** является процесс развития у обучающихся стойких знаний, навыков и умений по работе на компьютере, а так же с базовыми и ресурсными наборами Lego MINDSTORMS EDUCATION EV3.

**Предмет мониторинга** – образовательный результат.

**Параметр –** творческие и технические способности при выполнении практических заданий на компьютере и работе с конструктором.

**Критерии и показатели:**

- владение навыками и умениями работы на компьютере.

- владение навыками сборки, программирования и отладки работы моделей.

- чистота выполнения заданий.

**Прогнозируемые результаты.**

В результате реализации образовательной программы учащиеся должны

*знать:*

* правила безопасной работы;
* основные компоненты базового и ресурсного наборов конструкторов Lego MINDSTORMS EDUCATION EV3;
* конструктивные особенности различных моделей, сооружений и механизмов;
* компьютерную среду, включающую в себя графический язык программирования;
* виды подвижных и неподвижных соединений в конструкторе;   
  основные приемы конструирования роботов;
* конструктивные особенности различных роботов;
* как передавать программы в микрокомпьютер EV3;
* как использовать созданные программы;
* самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования роботов (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применять полученные знания, приемы и опыт конструирования с использованием специальных элементов, и других объектов и т.д.);
* создавать реально действующие модели роботов при помощи специальных элементов по разработанной схеме, по собственному замыслу;
* создавать программы на компьютере для различных роботов;
* корректировать программы при необходимости;
* демонстрировать технические возможности роботов;

*уметь:*

* работать с литературой, с журналами, с каталогами, в интернете (изучать и обрабатывать информацию);
* самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования роботов (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применять полученные знания, приемы и опыт конструирования с использованием специальных элементов и т.д.);
* создавать действующие модели роботов на основе конструктора ЛЕГО;
* создавать программы на компьютере на основе компьютерной программы Robolab;
* передавать (загружать) программы в микрокомпьютер EV3;
* корректировать программы при необходимости;
* демонстрировать технические возможности роботов.

**Способы отслеживания образовательных результатов.**

Оценка уровня развития и обучения ребенка в рамках образовательной программы проводится путем периодического наблюдения занятия и анализа его творческих достижений педагогом в рабочем порядке в виде практических работ, тестов, конкурсов, и т.п. Все результаты учащихся фиксируются в специальных бланках. В конце каждой изученной темы ребята выполняют небольшие практические работы, которые показывают уровень усвоения материала. Все самостоятельные и практические работы хранятся в личных папках учащихся. Особо выдающиеся самостоятельные проекты обучающихся формируются и хранятся в тематических папках. Дети, занимающиеся в коллективе, принимают участие в различных конкурсах, посвященных информатике и робототехнике.

Результатом данной программы являются различные творческие работы учащихся – веб-страницы, тематические графические работы, публикации, презентации. Кроме того, результатом программы «Робототехника» можно считать личностный рост ребенка, развитие компьютерного мышления, восприятия, внимания, памяти, приобретение социального опыта. Данные образовательные результаты отслеживаются в ходе наблюдения за успешностью обучения детей.

**Мониторинг результатов обучения**

**по дополнительной образовательной программе.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Показатели**  (оцениваемые параметры) | **Критерии** | | **Степень выраженности оцениваемого качества** | **Число баллов** | **Методы диагностики** |
| **Теоретическая    подготовка** | | | | | |
| Теоретические знания по основным разделам учебно-тематического плана программы | | Соответствие теоретических знаний программным требованиям | * практически не усвоил   теоретическое содержание программы; * овладел менее чем ½ объема знаний, предусмотренных программой; * объем усвоенных знаний составляет более ½; * освоил практически весь объем знаний, предусмотренных программой за конкретный период | 2  3  4  5 | Наблюдение, тестирование, контрольный опрос и др. |
| Владение специальной терминологией | | Осмысленность и правильность использования специальной терминологии | * не употребляет специальные термины; * знает отдельные специальные термины, но избегает их употреблять; * сочетает специальную терминологию с бытовой; * специальные термины употребляет осознанно и в полном соответствии с их содержанием. | 2  3  4  5 | Наблюдение, собеседование |
| **Практическая подготовка** | | | | | |
| Практические умения и навыки, предусмотренные программой (по основным разделам учебно-тематич. плана программы) | | Соответствие  практических умений и навыков программным требованиям | * практически не овладел умениями и навыками; * овладел менее чем ½ предусмотренных умений и навыков; * объем усвоенных  умений и навыков составляет более ½; * овладел практически всеми умениями и навыками, предусмотренными  программой за конкретный период | 2  3  4  5 | Наблюдение, контрольное задание |
| Владение специальным оборудованием и оснащением | | Отсутствие затруднений в использовании специального оборудования и оснащения | * не пользуется специальными приборами и инструментами; * испытывает серьезные затруднения при работе с оборудованием; * работает с оборудованием с помощью педагога; * работает с оборудованием самостоятельно, не испытывает особых трудностей | 2  3  4  5 | Наблюдение, контрольное задание |
| Творческие навыки | | Креативность в выполнении практических заданий | * начальный (элементарный) уровень развития креативности- ребенок в состоянии выполнять лишь простейшие практические задания педагога; * репродуктивный уровень – в основном, выполняет задания на основе образца; * творческий уровень (I) – видит необходимость принятия творческих решений, выполняет практические задания с элементами творчества с помощью педагога; * творческий уровень (II) - выполняет практические задания с элементами творчества самостоятельно. | 2  3  4  5 | Наблюдение, контрольное задание |
| **Основные компетентности** | | | | | |
| ***Учебно-интеллектуальные***  Подбирать и анализировать специальную литературу | | Самостоятельность в подборе и работе с литературой | * учебную литературу не использует, работать с ней не умеет; * испытывает серьезные затруднения при выборе и работе с литературой, нуждается в постоянной помощи и контроле педагога; * работает с литературой с помощью педагога или родителей; * работает с литературой самостоятельно, не испытывает особых трудностей. | 2  3  4  5 | Наблюдение, анализ способов деятельности детей, их учебно-проектных работ |
| Пользоваться компьютерными источниками информации | | Самостоятельность в пользовании компьютерными источниками информации | Уровни и баллы - по аналогии  пунктом выше |  |
| Осуществлять учебно-проектную работу (писать рефераты, проводить учебные исследования, работать над проектом и пр.) | | Самостоятельность в учебно-проектной работе | Уровни и баллы - по аналогии с  пунктом выше |  |
| ***Коммуникативные***  Слушать и слышать педагога, принимать во внимание мнение других людей | | Адекватность восприятия информации идущей от педагога | * объяснения педагога не слушает,  учебную информацию не воспринимает; * испытывает серьезные затруднения в концентрации внимания, с трудом        воспринимает учебную информацию;   * слушает и слышит педагога, воспринимает учебную информацию при  напоминании  и контроле, иногда принимает во внимание мнение других; * сосредоточен, внимателен, слушает и слышит педагога, адекватно воспринимает   информацию, уважает мнении других. | 2  3  4 |  |
| Выступать перед аудиторией | | Свобода владения и подачи ребенком подготовленной информации | * перед аудиторией не выступает; * испытывает серьезные затруднения при подготовке и подаче информации; * готовит информацию и выступает перед аудиторией при поддержке педагога; * самостоятельно готовит информацию, охотно   выступает перед аудиторией, свободно владеет и подает информацию. | 2  3  4  5 |
| Участвовать в дискуссии, защищать свою точку зрения | | Самостоятельность в  дискуссии, логика в построении  доказательств | * участие в дискуссиях не принимает, свое мнение не защищает; * испытывает серьезные затруднения в ситуации дискуссии, необходимости предъявления доказательств и аргументации своей точки зрения, нуждается в значительной помощи педагога; * участвует в дискуссии, защищает свое мнение при поддержке педагога; * самостоятельно  участвует в дискуссии, логически обоснованно предъявляет доказательства, убедительно аргументирует свою точку зрения. | 2  3  4  5 |
| ***Организационные***  Организовывать свое рабочее (учебное) место | | Способность самостоятельно организовывать свое рабочее место к деятельности и убирать за собой | * рабочее место организовывать не умеет; * испытывает серьезные затруднения при организации своего рабочего места, нуждается в постоянном контроле и помощи  педагога; * организовывает  рабочее место и убирает за собой  при  напоминании педагога; * самостоятельно готовит рабочее место и убирает за собой | 2  3  4  5 | Наблюдение  Наблюдение, собеседование |
| Планировать и организовать работу,   распределять учебное время | | Способность самостоятельно организовывать процесс работы и учебы, эффективно распределять и использовать время | * организовывать работу и распределять время не умеет; * испытывает серьезные затруднения при  планировании и организации работы, распределении учебного времени, нуждается в постоянном контроле и помощи  педагога и родителей; * планирует и организовывает работу, распределяет время при  поддержке (напоминании) педагога и родителей; * самостоятельно планирует и организовывает работу, эффективно распределяет и использует время. | 2  3  4  5 |
| Аккуратно, ответственно выполнять работу | | Аккуратность и ответственность в работе | * безответственен, работать аккуратно не умеет и не стремится; * испытывает серьезные затруднения при необходимости работать аккуратно, нуждается в постоянном контроле и помощи педагога; * работает аккуратно, но иногда нуждается в напоминании и внимании  педагога; * аккуратно, ответственно выполняет работу,  контролирует себя сам. | 2  3  4  5 |
| Соблюдения в процессе деятельности правила безопасности | | Соответствие реальных навыков соблюдения правил безопасности программным требованиям | * правила ТБ не запоминает и не выполняет; * овладел менее чем ½ объема  навыков соблюдения правил ТБ, предусмотренных программой; * объем усвоенных навыков составляет более ½; * освоил практически весь объем навыков ТБ, предусмотренных программой за конкретный период и всегда соблюдает их в процессе работы. | 2  3  4  5 |

Система оценивания промежуточной и итоговой аттестации

При оценивании практической и самостоятельной работы учитывается следующее:

- качество оформления графической части работы;

- качество устных ответов на контрольные вопросы.

Каждый вид работы оценивается по 5-ти бальной шкале.

«5» (отлично) – за глубокое и полное овладение содержанием учебного материала, в котором обучающийся свободно и уверенно ориентируется; за умение практически применять теоретические знания, качественно выполнять все виды практических работ, высказывать и обосновывать свои суждения.

«4» (хорошо) – если обучающийся полно освоил учебный материал, ориентируется в изученном материале, осознанно применяет теоретические знания на практике, но в оформлении работ имеются отдельные неточности.

«3» (удовлетворительно) – если обучающийся обнаруживает знание и понимание основных положений учебного материала, но не применяет теоретические знания на практике, в оформлении графических работ имеются грубые ошибки.

«2» (неудовлетворительно) – если обучающийся имеет разрозненные, бессистемные знания по учебной дисциплине, допускает ошибки в определении базовых понятий, искажает их смысл; не может практически применять теоретические знания при работе в программах.

**Материально-техническое обеспечение**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Наименование | Ед.изм. | Количество |
| 1. | Ноутбук | шт. | 9 |
| 2. | Набор элементов для конструирования роботов (Lego MINDSTORMS EDUCATION EV3) (или аналог) | шт. | 8 |
| 3. | Операционная система Windows 10 | шт. | 1 |
| 4. | Пакет офисных приложений **LibreOffice** | шт. | 1 |
| 5. | ПО Lego Digital Designer | шт. | 1 |
| 6. | Проектор | шт. | 1 |
| 7. | Доска | шт. | 1 |

**Список литературы для педагога**

1. Руководство пользователя конструктора LEGO MINDSTORMS Education EV3.
2. ЛЕГО-лаборатория (Control Lab): Справочное пособие, - М., ИНТ, 1998. –150 с.
3. ЛЕГО-лаборатория (Control Lab). Эксперименты с моделью вентилятора: Учебно-методическое пособие, - М., ИНТ, 1998. - 46 с.
4. Л. Ю. Овсянцкая Курс программирования робота Lego Mindstorms EV 3 в среде EV3 - Челябинск: ИП Мякотин И.В. , 2014-204 с.
5. Рыкова Е. А. LEGO-Лаборатория (LEGO Control Lab). Учебно-методическое пособие. – СПб, 2001,- 59 с.
6. Злаказов А. С., Горшков Г. А., Шевалдина С. Г. Уроки Лего-конструирования в школе. Методическое пособие. — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2011. — 120 с.
7. Филиппов С. А. Робототехника для детей и родителей. М.: Наука, 2011. —264 с.
8. LEGO Dacta: The educational division of Lego Group. 1998. – 39 с.
9. LEGO Technic 1. Activity Centre. Teacher’s Guide. – LEGO Group, 1990. – 143 с.
10. LEGO Technic 1. Activity Centre. Useful Information. – LEGO Group, 1990. - 23 с.
11. LEGO DACTA. Early Control Activities. Teacher’s Guide. – LEGO Group, 1993. - 43 с.
12. LEGO DACTA. Motorised Systems. Teacher’s Guide. – LEGO Group, 1993. - 55 с.
13. LEGO DACTA. Pneumatics Guide. – LEGO Group, 1997. - 35 с.
14. LEGO TECHNIC PNEUMATIC. Teacher’s Guide. – LEGO Group, 1992. - 23 с.
15. Наука. Энциклопедия. – М., «РОСМЭН», 2001. – 125 с.

**Список литературы для обучающихся**

1. Энциклопедический словарь юного техника. – М., «Педагогика», 1988. – 463 с.
2. Витезслав Гоушка «Дайте мне точку опоры…», - «Альбатрос», Изд-во литературы для детей  и юношества, Прага, 1971. – 191 с.
3. Кружок робототехники, [электронный ресурс]//<http://lego.rkc-74.ru/index.php/-lego>
4. В.А. Козлова, Робототехника в образовании [электронный ресурс]//<http://lego.rkc74.ru/index.php/2009-04-03-08-35-17>, Пермь, 2011 г.
5. «Информационные технологии и моделирование бизнес-процессов» Томашевский ОМ.
6. «Хронология робототехники» - <http://www.myrobot.ru/articles/hist.php>
7. «Занимательная робототехника» - [http://edurobots.ru](http://edurobots.ru/)
8. «Программа робототехника» - [http://www.russianrobotics.ru](http://www.russianrobotics.ru/)
9. «First Tech Challenge» - <http://www.usfirst.org/roboticsprograms/ftc>
10. Официальный сайт Tetrix - [http://www.tetrixrobotics.com](http://www.tetrixrobotics.com/)
11. Руководство преподавателя по ROBOTC® для LEGO® MINDSTORMS® Издание второе, исправленное и дополненное / © Carnegie Mellon Robotics Academy, 2009-2012.

**Список нормативно-правовой документации:**

1. Федеральный закон РФ 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 г.
2. Концепция развития дополнительного образования детей, утвержденная распоряжением Правительства Российской Федерации от 4 сентября 2014 г. № 1726-р.
3. Письмо Министерства Просвещения Российской Федерации от 19 марта 2020 г. № ГД-39/04 «О направлении методических рекомендаций». Методические рекомендации по реализации образовательных программ с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий.
4. Приоритетный проект «Доступное дополнительное образование для детей», утвержденный Президиумом Совета при Президенте Российской Федерации по стратегическому развитию и приоритетным проектам (протокол от 30 ноября 2016 г. № 11).
5. Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 г. №28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20».
6. Приказ Министерства Просвещения РФ от 09.11.2018 г. №196 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам».
7. Приказ Минпросвещения России от 30.09.2020 г. №533 «О внесении изменений в Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам, утвежденный приказом Министерства Просвещения РФ от 09.11.2018 г. №196».
8. Приказ Минтруда России от 05.05.2018 г. №298н «Об утверждении профессионального стандарта «Педагог дополнительного образования детей и взрослых».
9. Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года, утвержденная распоряжением Правительства Российской Федерации от 29 мая 2015 г. № 996-р.
10. Письмо Министерства образования и науки РФ от 18 ноября 2015 г. №09-3242 «О направлении информации». Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы).
11. Указ Президента РФ «О национальных целях и стратегических задачах развития РФ на период до 2024 года».
12. Приказ Минпросвещения России от 03 сентября 2019 года № 467 «Об утверждении Целевой модели развития региональных систем дополнительного образования детей».
13. Базовые требования к качеству предоставления муниципальной услуги «Реализация дополнительных образовательных программ» в муниципальных образовательных учреждениях дополнительного образования детей. Приложение №5 к приказу по управлению образования администрации Ростовского муниципального района Ярославской области № 16 от 14.01.2013 г.
14. Концепция общенациональной системы выявления и развития молодых талантов (утв. Президентом РФ 03.04.2012 N Пр-827).
15. Приказ Минобрнауки России от 23.08.2017 N 816 "Об утверждении Порядка применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ" (Зарегистрировано в Минюсте России 18.09.2017 N 48226)

16.Устав МОУ ДО Центра внешкольной работы. Приказ Управления образования РМР № 601 от 09.11.2015 г.